

## L'IMPASSE SIMPLE

*D'après un article de Richard Pavlicek, 2008*

L'impasse vous permet de prendre une levée avec une carte non maîtresse à l'origine.

Son principe : jouer petit vers une fourchette, et passer l'Honneur non maître. Une chance sur deux.

Rappel : respectez la règle **HLI** = effectuez les manoeuvres dans l'ordre :

**H**onneur / **L**ongueur / **I**mpasse

L'impasse est à tenter en dernier ressort, car elle est à une chance sur deux.

Dans certains cas, il peut être nécessaire de commencer par l'impasse, si l'on ne veut pas lâcher la main : en ce cas, le sort du contrat dépend uniquement de cette impasse.

### Ex. 1 : Il manque le Roi.

Nord, le mort - - - - - > 4 3 2  
- - - - -  
Sud, votre main - - - - - > A D V

Vous jouez le 2 du mort et, si l'adversaire de droite ne met pas le Roi, vous jouez le Valet.

- S'il est pris du Roi : la Dame est affranchie.
- Si le Valet tient : le Roi est donc en Est (à votre droite). Montez au mort par une autre couleur et rejouez le 3 ou le 4. Si le Roi n'apparaît pas, jouez la Dame, elle se fera. Si le Roi apparaît, prenez-le de l'As et la Dame se fera.

### Ex. 2 : Cette fois, il manque le Roi et la Dame.

Nord, le mort - - - - - > 4 3 2  
- - - - -  
Sud, votre main - - - - - > A V 10

Jouez le 2 du mort et, si aucun Honneur n'apparaît, jouez le 10.

- S'il tient, Roi et Dame sont en Est. Vous ne ferez plus que l'As.
- S'il est pris par un des deux Honneurs, remontez au mort par une autre couleur quand vous reprendrez la main, et jouez le 3 ou le 4. Si Est met un petit, fournissez le Valet.

Vous gagnez une levée à chaque fois que les deux Honneurs manquants sont partagés.

Un seul mauvais cas : si Roi et Dame sont en Ouest.

### Ex. 3 : Il manque l'As et la Dame.

Nord, le mort - - - - - > 4 3 2  
- - - - -  
Sud, votre main - - - - - > R V 5

Jouez le 2 et, si aucun Honneur n'apparaît en Est, jouez le Valet (*impasse la plus basse*). Qu'il soit pris ou non, vous rejouerez du mort vers le Roi par la suite.

Dans cette configuration, vous gagnez 2 levées si Est a l'As et la Dame, une seule si les deux Honneurs sont partagés, et aucune si Ouest a les deux Honneurs.

### Ex. 4 : Il manque l'As et le Valet.

Nord, le mort - - - - - > D 3 2  
- - - - -  
Sud, votre main - - - - - > R 10 5 4

Jouez d'abord le 4 de votre main pour la Dame. Qu'elle soit prise ou qu'elle fasse le pli, vous jouerez ensuite le 2 du mort et passerez le 10 de votre main.

