

MODIFICATION DES ENCHÈRES DU CAMP DE L'OUVREUR APRÈS INTERVENTION

1. Après Intervention par une couleur.

Votre partenaire ouvre de 1 ♣, vous vous apprêtez à répondre 1 ♠, et l'adversaire intervient à 1 ♥ : vous pouvez toujours répondre 1 ♠, la signification en est inchangée.

Votre partenaire ouvre de 1 ♥, vous vous apprêtez à répondre 2 ♥, et l'adversaire intervient à 1 ♠ : vous pouvez toujours répondre 2 ♥, la signification en est inchangée.

Mais :

Vous alliez répondre 1 SA, et l'adversaire intervient à 1 ♥ ou 1 ♠ : là, il vous faut en plus des points, un arrêt dans la couleur de l'intervention pour dire 1 SA (ou 2, ou 3). Un As, ou un Roi second, ou une Dame troisième, ou un Valet quatrième suffisent pour 1 SA.

Mais :

Votre partenaire ouvre de 1 ♣, vous alliez répondre 1 ♥, et l'adversaire intervient à 1 ♠ : vous ne pouvez plus dire 1 ♥, et, pour dire 2 ♥, il faut 5 cartes et au moins 11 H. Il faut trouver une autre enchère : vous **contrez**.

Ce contre après ouverture et intervention adverse s'appelle **Contre Spoutnik** : il n'indique pas la valeur d'une ouverture (ne pas confondre avec un contre d'appel !), mais **au moins 8 H** et une impossibilité de nommer sa couleur ou de faire une enchère naturelle.

Vous userez également du Contre Spoutnik si vous avez de quoi répondre 1 SA (ou 2 SA), avec au moins 8 H, mais pas d'arrêt dans l'intervention.

Ex. : N E S O
 1 ♣ 1 ♠ contre

➔ Spoutnik : au moins 8 H, soit 4 cartes à ♥, soit pas d'arrêt ♠ pour dire Sans-Atout.

Ex. : N E S O
 1 ♥ 1 ♠ contre

➔ Spoutnik : au moins 8 H, non fitté (vous auriez fitté), pas d'arrêt ♠ pour dire Sans-Atout.

Redemande de l'ouvreur après un contre Spoutnik :

- Si le partenaire de l'intervenant passe : priorité à la Majeure non nommée.

Ex. : N E S O
 1 ♣ 1 ♠ contre passe

2 ♥ = la réponse est prioritaire si l'ouvreur possède 4 cartes à ♥¹.

Sinon, il répète sa couleur d'ouverture ou dit 1 SA (s'il a l'arrêt à ♠).

- Si le partenaire de l'intervenant parle :

Ex. : N E S O
 1 ♣ 1 ♠ contre 2 ♠
 ?

L'ouvreur peut passer avec 12-14 H, son partenaire reparlera s'il a du jeu.

2. Après une Intervention par un Contre d'Appel.

Le contre indiquant une valeur d'ouverture, les enchères sont modifiées :

- Tout soutien direct est un barrage, avec moins de 10 H, en suivant la règle de l'addition d'atouts sur les interventions :
 - avec 3 cartes de fit = fitter à 2
 - avec 4 cartes de fit = fitter à 3
 - avec 5 cartes de fit = fitter à 4.

Ces soutiens sont **Non Forcing**.

¹ Attention, cette enchère n'a rien d'un bicolore cher ! L'ouvreur répond au contre spoutnik de son partenaire en signalant qu'il a 4 cartes à ♥. Avec une ouverture de 2^{ème} zone (16-18HL), il peut dire 3 ♥.

- Avec 10 H et plus, avec ou sans fit : **surcontrer**. Cette enchère est **Forcing**.
- Sans le fit et avec moins de 10 H : le changement de couleur 1 sur 1 est toujours forcing.
- Tout changement de couleur au palier de 2 est à tendance barrage, faible et non fitté, et surtout **Non Forcing**.

Ex. : 1 ♣ x 1 ♠ = comme s'il n'y avait pas eu de contre. Forcing 1 tour.
 1 ♥ x 2 ♣ = moins de 10 H, au moins 5 ♣, non fitté à ♥. Non Forcing.
 1 ♥ x 3 ♥ = moins de 10 H, 4 cartes de fit. Non forcing.

- Un changement de couleur à saut après une ouverture de 1 en mineure est un barrage, limité à 7/8 H, indiquant 6 cartes au palier de 2, 7 cartes au palier de 3.

Ex. : 1 ♣ x 2 ♥ = 6 cartes, 5 – 8 H.

1 ♣ x 3 ♠ = 7 cartes, 5 – 8 H.

Bien sûr, ces enchères sont non forcing.

- L'enchère de 1 SA n'est plus « poubelle », mais indique 8 – 10 H, avec un jeu régulier.

Il existe des enchères conventionnelles spécifiques, à étudier plus tard.

L'important est de se souvenir qu'avec 10 H et plus, il faut d'abord surcontrer, sauf dans le changement de couleur 1 sur 1. Toute autre enchère indique une main faible et est Non Forcing.