

FLANC – MONTER EN TROISIEME OU NON

D'après David Bird

En flanc, lorsqu'un joueur entame d'une carte non maîtresse, la règle est de « monter en troisième » en essayant de prendre pour en renvoyer.

Supposons que le contrat soit à Sans-Atout :

♠ 873
♠ RV52 ♠ A104
♠ D96

Ouest entame du 2 de ♠, le déclarant passe petit du mort : Est doit prendre de l'As et rejouer le 10 en « Pair-Impair du résidu », afin de faire prendre la Dame de Sud et réaliser 4 levées à ♠.

La situation est la même ici :

♦ 9643
♦ DV1072 ♦ A85
♦ R

Ouest entame de la Dame de ♦, tête de séquence, c'est donc le déclarant qui a le Roi. Mais il peut être sec, et sinon, il le fera toujours, il importe de la faire sauter. Est doit prendre de l'As et rejouer le 8. Ici, le Roi sec tombe et le flanc prend 5 levées.

Même si le numéro 3 ne peut prendre la levée, il est normal de monter en troisième pour faire sauter les gros Honneurs du déclarant :

♣ 64
♣ R1072 ♣ D985
♣ AV3

Ouest entame du 2 de ♣, petit du mort : le 2 est une « quatrième meilleure », mais quels sont le ou les Honneurs au-dessus ?

Supposons qu'Est passe le 8 : Sud prend du Valet. Si le flanc reprend la main, Sud a toujours l'As pour arrêter la couleur. Alors que si Est passe la Dame, elle est prise de l'As, mais, si par la suite le flanc reprend la main, Roi et Dame prendront le Valet et le flanc réalisera au total 3 levées à ♣.

Cependant, toute règle comporte des exceptions :

Ne pas monter quand on peut faire une impasse sur le mort :

La situation est la suivante :

♥ D75
♥ R963 ♥ AV82
♥ 104

Ouest entame du 3 en quatrième meilleure, le déclarant passe petit du mort. Si Est prend de l'As, le déclarant fera toujours la Dame. Au lieu de cela, si Est passe le Valet, il prend la levée, et renvoie le 2 (« Pair-Impair du résidu »), Ouest prend du Roi, en rejoue, la Dame est prise de l'As et le flanc s'adjuge une quatrième levée de longueur.

La situation suivante est voisine :

♦ D75
♦ 10963 ♦ AV82
♦ R4

Ouest entame du 3 de ♦ : si Est passe l'As, le déclarant réalise le Roi et la Dame. Au contraire, si Est passe le Valet, Sud prend du Roi, mais, quand Ouest reprendra la main et rejouera ♦, la Dame du mort sera prise, Sud n'aura droit qu'à une seule levée.

Mais si le jeu est à la couleur ?

En général, il faut prendre pour ne pas risquer d'être coupé.

Voyons cette donne :

♠ ADV8		S	O	N	E
♥ D1085		1 ♥	-	1 ♠	
♦ D63		2 ♣	-	3 ♥	-
♣ 87		4 ♥	-	-	-
♠ 95	♠ 10642	2♣ est un «faux bicolore » avec 15-17H réguliers.			
♥ 643	♥ 7				
♦ R94	♦ A10872				
♣ AD632	♣ V109				
♠ R73					
♥ ARV92					
♦ V5					
♣ R54					

Ouest entame du 4 de ♦, la couleur non nommée. Voyant la Dame au mort, Est doit prendre de l'As, mais ne pas rejouer ♦, il affranchirait la Dame et il est urgent de chercher à prendre des levées. Il doit rejouer le Valet de ♣ dans la « faible du mort » : si Sud ne passe pas le Roi, Ouest met petit, Est continue du 10 ... le flanc s'adjugera 2 ♣ et 2 ♦ pour une de chute.

Ne pas monter quand cela risque de couper les communications :

Le contrat est à Sans-Atout et vous êtes intervenu, votre partenaire entame dans votre couleur, en « Pair-Impair ». Faut-il prendre ou non ? Faut-il en rejouer ?

Voyons cette donne :

♠ AV2		S	O	N	E
♥ 743		1 ♣	-	1 ♦	1 ♥
♦ RDV108		1 SA	-	3 SA	-
♣ V5		-	-		
♠ 10963	♠ RD5	1 SA par Sud promet un arrêt à ♥ dans une main régulière de 12 à 14 H.			
♥ 85	♥ AR1096				
♦ 7642	♦ 93				
♣ R63	♣ 972				
♠ 874					
♥ DV2					
♦ A5					
♣ AD1084					

Votre partenaire entame poliment du 8 de ♥, en Pair-Impair. Vous avez As et Roi, vous savez que le déclarant a donc la Dame troisième pour dire 1SA. Votre partenaire n'a donc que 2 cartes, il ne peut avoir le Valet car il l'aurait entamé (Pair-Impair : la plus grosse d'abord), Sud a donc DVx. Si vous prenez et en rejouez, et si Ouest prend la main, il n'aura plus de ♥ à vous renvoyer.

De plus, vous savez que vous pourrez reprendre la main à ♠ avec le Roi ou la Dame. Passez le 9 sur l'entame. Sud est bien obligé de prendre. Il a besoin d'affranchir une levée, il monte au mort pour jouer le Valet de ♣ en impasse forçante : votre partenaire prend du Roi et vous renvoie ♥ pour 4 levées, une de chute.

Si c'est Sud qui a le Roi de ♣, il a toujours gagné, il vous donnera 2 ♥ à la fin.

Ne pas monter pour pouvoir garder les communications pour une coupe :

Cette fois, le contrat est à la couleur. Vous êtes intervenu à ♥ :

♠ 965	
♥ 843	
♦ AR	
♣ AV985	
♠ AD3	♠ 8
♥ 97	♥ AV1065
♦ D10862	♦ 9743
♣ 1064	♣ D72
	♠ RV10742
	♥ RD2
	♦ V5
	♣ R3

N	E	S	O
1 ♣	1 ♥	1 ♠	-
1 SA	-	4 ♣	-
-	-		

Attention : l'enchère de 1 SA de Nord ne promet pas un arrêt à ♥ car il s'agit d'une enchère obligée : Sud a fait un changement de couleur, Nord doit parler. Il décrit une main régulière 12-14H.

Entame : 9 de ♥, Pair-Impair dans la couleur du partenaire.

Vous savez par l'entame que le Roi et la Dame sont chez le déclarant. Si vous prenez de l'As, le déclarant prend, joue atout, et, si votre partenaire reprend la main, il peut rejouer ♥ mais le déclarant va prendre et enlever les atouts, il réalisera 2 levées de ♥.

Donc, vous passez le 10, Sud est bien obligé de prendre de la Dame. Il joue atout : Ouest prend et vous rejoue ♥. Cette fois, vous prenez de l'As et vous jouez ♥ : votre partenaire coupe avec une petite carte, et il réalisera encore un Honneur à l'atout. Une de chute.

Ne pas monter pour ne pas affranchir de levées au déclarant :

Dans la donne précédente, vous risquiez d'affranchir des Honneurs à ♥. Dans certains cas, vous serez certain de cela.

Voyons cette donne :

♠ 7	
♥ A7632	
♦ A74	
♣ D642	
♠ 984	♠ AV10653
♥ 85	♥ 9
♦ R963	♦ DV2
♣ R1087	♣ A53
	♠ RD2
	♥ RDV104
	♦ 1085
	♣ V9

E	S	O	N
1 ♠	2 ♥	2 ♣	4 ♥
-	-	-	

Cette fois, votre partenaire vous a fitté, il a donc au moins 3 cartes à ♠.

Il entame du 9 de ♠ : ceci peut indiquer 4 cartes (en ce cas 9842), de toute façon, il n'a pas d'Honneur à ♠, ils sont en Sud. Si vous passez l'As, vous affranchissez un Honneur au déclarant, sinon deux, qui lui permettront de défausser 2 ♦ du mort.

Puisque votre partenaire vous a fitté, il n'a pas besoin de vous donner le compte : il entame en indiquant s'il a ou non un Honneur : « petit est prometteur », donc l'entame d'une grosse carte dénie un Honneur.

Passez petit : Sud va prendre. Il va enlever les atouts, mais il vous donnera 2 ♦ et 2 ♣ en échange, une de chute.